



Extra-Karte Ideenparty: Projekt-Lotterie #1

**Darum
geht's**

Hier erfährst Du, wie Du einen normalen Würfel in eine Projekt-Lotterie umwandeln kannst. Die Projektlotterie kann Dir dabei helfen, erste Ideen weiter aufzupeppen, indem Du sie kreativ kombinierst oder erweiterst. Um starten zu können, benötigst Du also eine Sammlung mit bereits bestehenden, ersten Projektideen. Wenn Du einen Würfel hast, den man beschriften oder an den man Zettel anbringen kann, benutze doch den.

Schreibe Deine Ideen in eine Liste und nummeriere sie von 1 bis 6 durch. Dann würfelst Du zwei Ideen aus, um sie miteinander zu kombinieren: Überlege, wie man die beiden gewürfelten Ideen miteinander verbinden könnte. Wenn Du mehr als sechs Ideen hast, lege einfach weitere Listen mit neuen Nummerierungen an und kombiniere weiter die Ideen-Paare: Wähle z.B. die Idee mit der Nummer eins aus der ersten Liste und kombiniere sie mit der Nummer fünf aus der zweiten. Ein Beispiel: Aus „Konzert“ und „Sportfest“ wird eine Veranstaltung bei der zu verschiedener Musik auf Bühnen Sport gemacht wird.



Extra-Karte Ideenparty: Projekt-Lotterie #2

Next level

Du kannst solch eine Projekt-Lotterie auch verfeinern. Wähle in dem Fall z.B. vorab eine Idee oder ein Vorhaben aus, das weiterentwickelt werden soll.

Überlege Dir eine Liste mit Bedingungen, die Dein Projekt erfüllen könnte. Das können auch witzige und verrückte Sachen sein, zum Beispiel "Darf kein Geld kosten", "Alle Omas müssen das richtig gut finden" oder "Soll nur zwei Stunden Aufwand bedeuten".

*Nummeriere Bedingungen auf der einen Liste und weitere Ideen auf der anderen. Würfele und gehe entweder so vor, wie auf der ersten Karte: Nun kannst Du jedoch wählen und entweder weiter Ideen kombinieren, oder eine Bedingung hinzufügen. Beispiel: Aus "Treffen mit Politiker*innen" und "Muss Nachts stattfinden" wird eine Nachtführung durch das Rathaus mit Diskussion.*